

РЕГЛАМЕНТ ПРОВЕДЕНИЯ ТУРНИРА «PvP-Турнир Lineage 2 Essence 2020»

Настоящий Регламент регулирует правила проведения «PvP-Турнира Lineage 2 Essence 2020» (далее — **Турнир**) по многопользовательской онлайн ролевой игре Lineage 2 в версии Lineage 2 Essence (далее — **Игра**) и регулирует правоотношения Организатора Турнира и его участников, возникающие при проведении Турнира.

ОПРЕДЕЛЕНИЯ

Организатор — Лицензиар, предоставляющий право использования в объеме, способами на срок и в пределах Территории, указанных в Лицензионном соглашении на Игру и иных Правовых документах

Судейская коллегия, судья — официальное лицо Организатора, осуществляющее судейство проводимого Турнира. Судьи Турнира указаны в п.6.1 настоящего Регламента.

Сайт — официальные ресурсы в сети Интернет: Раздел Турнир на странице Игры по адресу <https://ru.4game.com/lineage2essence/tournament/>, страница социальной сети Вконтакте <https://vk.com/lineage2essence>, сервер Discord <https://discord.gg/KjgEtnS> и иные ресурсы в сети Интернет, в том числе форум Игры <https://4gameforum.com/forums/2234>, на которых размещена информация относительно Турнира и условий его проведения и могут публиковаться результаты проведения матча/тура/этапа Турнира и самого Турнира в целом.

Команда — это группа из пяти Лицензиатов Игры, объединившаяся под единым названием для участия в Турнире, подавшая заявку и прошедшая регистрацию на ресурсе по адресу <https://forms.gle/J43PBaQDEBPQEuDh6> в соответствии с условиями настоящего Регламента.

Правила — Правила PvP-турнира в Lineage 2 Essence, размещенные на Сайте.

Термины, не имеющие определения в настоящем документе, Правилах, приложениях к ним трактуются в соответствии с Лицензионным соглашением на Игру и иными документами к Игре, доступными по адресу <https://ru.4game.com/legal/lineage2essence/>.

Раздел 1. Общие положения

1.1. Участие в Турнире могут принимать физические лица, зарегистрированные на Сервисе Фогейм и заключившие Лицензионное соглашение на Игру (далее — «Участник»). Участники Турнира, заблокированные в Игре (у которых отозвано право на использование Игры полностью или в части) до или в период проведения Турнира, не могут принимать/продолжать участие в таком Турнире.

1.2. Официальным языком взаимодействия по всем связанным с Турниром вопросам является русский язык.

1.3. Организация и проведение Турнира осуществляются в соответствии с настоящим Регламентом, который устанавливает единый порядок проведения соревнований по Игре, Правилами и всеми приложениями к ним, а также документами, на которые перечисленные документы ссылаются.

1.4. При нарушении Участниками Турнира Регламента, Правил и приложений к ним, Античитерских правил (<https://ru.4game.com/legal/4game/27>) подлежат применению санкции, установленные Регламентом, Правилами, приложениями и документом «Список нарушений и санкций многопользовательской игры Lineage 2 Essence» Игры, который доступен по адресу <https://ru.4game.com/legal/lineage2essence/>.

1.5. Организатор вправе в любой момент изменять и/или дополнять настоящий Регламент, Правила и приложения к ним без уведомления Участников Турнира. Новая редакция документа размещается на Сайте и применяется с момента ее размещения.

1.6. Настоящим Участник Турнира дает свое согласие на публикацию результатов проведения Турнира, его отдельных матчей/этапов, а также иной информации, связанной с его участием в Турнире.

1.7. Оставляя заявку на участие в Турнире, капитан подтверждает, что каждый участник команды подтвердил свое согласие с Правилами проведения Турнира, настоящим Регламентом и приложениями к ним, а также с иными документами, ссылки на которые содержатся в настоящем Регламенте.

Раздел 2. Порядок проведения Турниров

2.1. Турнир состоит из двух этапов: группового и плей-офф (подробная информация указана в разделе 4 настоящего Регламента). Матч этапов Турнира именуется «бой».

2.2. К участию в Турнире допускаются команды, зарегистрированные на платформе Фогейм и прошедшие процедуру допуска согласно настоящему Регламенту и Приложениям к нему.

2.3. Количество заявок команд не может превышать 128. Количество команд этапа плей-офф Турнира составляет не более 16, занявших первые места в группе.

2.4. Даты, сроки, время начала и окончания Турнира:

1) Сбор заявок на участие в Турнире — с 16 по 20 апреля 2012 г. до 12:00 по МСК.

2) Групповой этап — 21-24 апреля 2020 г.

3) Плей-офф — 24-29 апреля 2020 г.

Даты и время проведения Турнира, его этапов могут быть изменены Организатором Турнира, информация об этом будет размещена на Сайте. Время проведения — московское.

2.5. Сроки подведения итогов этапа/матча Турнира и самого Турнира: в течение не более чем одного дня с момента окончания срока проведения этапа/матча Турнира либо самого Турнира в соответствии с разделом 7 настоящего Регламента.

2.6. К участию в Турнире допускаются Участники, прошедшие процедуру допуска и подавшие заявку на участие в Турнире на ресурсе <https://forms.gle/J43PBaQDEBPQEuDh6>.

Заявка на участие подается капитаном команды и должна содержать имена игровых персонажей членов команды, профессии персонажей, контакт лидера команды в средстве коммуникации, определяемом судьей Турнира. Оставляя заявку на участие в Турнире, капитан подтверждает, что члены команды ознакомлены и принимают в полном объеме условия настоящего Регламента, Правил и приложений к ним и иных документов, ссылки на которые содержатся в настоящем Регламенте.

2.7. На момент подачи заявки для участия в Турнире команда должна быть полностью сформирована по количеству участников и иметь полноценный состав в количестве, указанном в настоящем Регламенте.

2.8. Команда может подать только одну заявку на участие в Турнире.

2.9. От лица команды при взаимодействии с Организатором, судейской коллегией действует капитан команды, указанный в качестве такого в заявке на участие в Турнире. При смене капитана команды текущему капитану необходимо направить уведомление судье Турнира.

2.10. Судейская коллегия рассматривает поступившие заявки на участие в Турнире при условии, что они подтверждены в соответствии с настоящим Регламентом. Допуск к участию выдается судейской коллегией путем формирования Турнирной сетки при условии, что командой соблюдены все условия допуска к Турниру, предусмотренные настоящим Регламентом. Судейская коллегия вправе прекратить прием заявок при достижении предела в 128 команд.

2.11. Судейская коллегия имеет право отказать команде в допуске к Турниру по причинам несоответствия команды или хотя бы одного из ее участников условиям допуска к Турниру согласно положениям Регламента, Правил, приложений к ним и иных документов, ссылки на которые содержатся в перечисленных документах, а также документов к Игре.

2.12. После получения допуска к участию в Турнире участие команды в Турнире может быть прервано только по причине дисквалификации либо отказа команды от участия в Турнире, либо при условии, что команда перестает отвечать критериям доступа к Турниру.

2.14 По запросу Организатора каждый Участник обязуется предоставить сведения, данные, информацию и документы, в том числе документы, удостоверяющие личность (паспорта (их копии), заграничные паспорта и др.), а также при необходимости за свой счет подписать и/или оформить документы для участия в Турнире и/или связанных с ним мероприятиях, получении приза и др.

При любых обстоятельствах каждый Участник несет единоличную ответственность за достоверность и полноту данных и документов, представляемых им Организатору.

2.15. В случае установления Организатором факта представления недействительных и/или недостоверных документов, сведений и информации Участником, Организация оставляет за собой право не выдать присужденный Приз такому Участнику.

Раздел 3. Составы и структура команд

3.1. Состав Команды указывается в заявке на участие в Турнире ее капитаном.

3.2. Один игрок и/или персонаж не может быть одновременно заявлен в разные команды, участвующие в Турнире.

3.3. Команды играют одним составом весь Турнир. Замена участников допускается только после согласования с Судьей в случае невозможности участника продолжать участие. Может быть произведено не более двух замен за Турнир. При этом во время Турнира от каждой команды должны всегда принимать участие не менее четырех участников.

3.4. В случае проигрыша/выбывания/дисквалификации/добровольного отказа от участия команды игрок такой команды не может переходить в другие команды того же Турнира.

3.5. Персонаж, участвующий в Турнире, всегда остается на 85-м уровне, независимо от уровня игрового персонажа на основном сервере в период Турнира.

3.6. Никнейм и класс персонажей на Турнирном сервере должны совпадать с никнеймами и классами, указанным в заявке на участие в Турнире. Никнеймы

Участников не должны быть сложночитаемыми, оскорбительными, схожими до степени смешения или содержать последовательность символов, вводящую в заблуждение оппонентов, а также должны соответствовать документам к Игре по адресу <https://ru.4game.com/legal/lineage2essence/>. Если никнейм персонажа занят на Турнирном сервере, необходимо выбрать другой и сообщить об этом судье Турнира.

3.8. В команде не должно быть персонажей с одинаковыми профессиями.

4. Структура Турнира. Подготовка к боям Турнира

4.1. Турнир проходит в режиме онлайн на сайте <https://ru.4game.com/lineage2essence/tournament/>.

4.2. Турнир проходит в два этапа: групповой и плей-офф. В групповом этапе все команды распределяются на 16 групп и в рамках группы проводят друг с другом по одному бою (формат BO1 — Best of one). Из каждой группы в сетку виннеров плей-офф выходит две команды, одержавшие наибольшее число побед. Первое место группы выходит в сетку виннеров, а второе в сетку лузеров. При равенстве побед у нескольких команд учитывается результат личных встреч. Если по результатам личных встреч невозможно определить, какая команда выходит в плей-офф, то решение по этому вопросу принимает судья турнира. Судьей может быть назначена переигровка среди команд, оспаривающих выход в плей-офф.

4.3. Плей-офф проводится по системе Double Elimination («Выбывание после двух поражений»). Матчи 1-3 раундов сетки лузеров плей-офф проводятся до одной победы (формат BO1 — Best of one), финал и матч за третье место до трех побед (формат BO5 — Best of five), а все остальные матчи до двух побед (формат BO3 — Best of three).

4.4. Матчи/этапы (бои) Турнира проводятся во время, установленное Организатором Турнира. Расписание этапов Турнира размещается на форуме <https://4gameforum.com/forums/2234>. Организатор вправе вносить изменения в календарь Турнира, информация об этом также размещается на форуме.

4.5. Турнир проводится на Турнирном сервере, доступ к которому открывается команде в день, который будет указан на Сайте. Бои начинаются в 19:00 по московскому времени. В случае если не удастся завершить все бои до 23:59 по московскому времени, по решению судей оставшиеся бои могут быть перенесены на другой Турнирный день.

4.6. При условии, что этап/матч (бой) Турнира начался, переносов или задержек не предусмотрено, кроме исключительных случаев, определяемых Организатором и/или

судейской коллегией. В течение одного дня боев команда может взять 2 перерыва по 5 минут каждый. Оба перерыва не могут быть использованы одной командой подряд.

4.7. Перенос либо задержка уже начавшегося этапа/матча (боя) Турнира возможна по причинам технических сбоев на Сайте, Сервисе Фогейм либо сервере Турнира, и по иным непредвиденным (в том числе техническим) причинам.

4.8. Ответственность за надлежащую работу компьютера и иного оборудования Участника и интернет-соединения несет Участник и его команда. Запрещается совершать преднамеренный разрыв соединения.

4.9. Если у участника в период прохождения этапа/матча (боя) Турнира произошла техническая заминка пользовательского оборудования по причине технической ошибки Сервиса Фогейм либо Сайта, либо по иным причинам, которые судья сочтет уважительными, то этап/матч (бой) Турнира останавливается на время, определенное судьей, принявшим решение об остановке этапа/матча (боя) Турнира. При повторении проблемы у одного и того же игрока команда доигрывает матч в текущем составе.

4.10. Иные причины остановки/переноса Турнира либо его этапа/матча могут устанавливаться судьями Турнира на свое усмотрение.

4.11. Команда должна являться на место проведения боя в полной готовности к бою, в том числе с готовыми к использованию необходимыми умениями, а также иной экипировкой согласно списку ниже на усмотрение участников (предметы на выбор лежат в хранилище). Перед объявлением готовности команда должна удостовериться, что у всех участников команды готовы к использованию все необходимые умения и восстановлены HP/CP/MP. В противном случае участник, которому требуется откат умений или HP/CP/MP, пишет об этом в игровой чат. Капитан команды отвечает за готовность команды к бою.

4.12. К моменту начала этапа/матча (боя) от заявленного основного состава команды должны присутствовать все игровые персонажи. В случае опоздания одного участника команды более чем на 5 минут команда начинает без него, в случае опоздания двух и более участников команде засчитывается техническое поражение. Во время Турнира от команды должно в обязательном порядке участвовать не менее четырех персонажей.

4.13. Все команды должны находиться в собственном Турнирном клане (название клана должно соответствовать названию команды). Каждая команда сама создает себе Турнирный клан с помощью НПЦ в «Комнате ожидания».

4.14. В любое время на Турнирном сервере запрещено взаимодействие с любыми НПЦ, кроме тех, что установлены в «Комнате ожидания».

4.15. Локации для проведения Турнирных боев: Колизей, Обитель Лилит, Обитель Анаким, Башня Крумы, Логово Баюма и Гнездо Антараса.

4.16. До начала боя командам дается время для использования всех необходимых усиливающих умений.

4.17. О готовности команд к бою сообщает капитан команды текстовым сообщением «Готовы» в игровой чат. Бой начинается после отсчета и команды «START» судьей Турнира.

4.18. В ходе боев разрешено использовать вещи и расходуемые предметы, доступные участникам Турнира в хранилище.

4.21. В ходе боев запрещено:

4.21.1. Применение любых вещей и расходуемых предметов, доступных у НПЦ вне «Комнаты ожидания»;

4.21.2. Неигровые приемы или приемы, не соответствующие принципам честной игры (например, предложение обмена предметами во время боя);

4.21.3. Использование любых ошибок Игры и программного кода с целью получения преимущества над оппонентом;

4.21.4. Игрокам класса Кардинал запрещено использовать умение «Спасение» до начала боя (команда «START»);

4.21.5. Игрокам класса Деспот запрещено использовать умения «Ослабление Ауры» и «Печать Мрака»;

4.21.6. Использование любого стороннего программного обеспечения, включая программы по типу «радара»;

4.21.7. Умышленное затягивание начала боя;

4.21.8. Покидание локации проведения боя;

4.21.9. Совершение иных действий, прямо запрещенных в Регламенте, Правилах и приложениях к ним, иных документах, ссылки на которые содержатся в настоящем Регламенте, документах к Игре по адресу <https://ru.4game.com/legal/lineage2essence>.

4.22. В любое время запрещено модифицировать Турнирную экипировку, кроме установки Кристаллов Души в оружие.

Раздел 5. Взаимодействие в период проведения Турнира, его этапов/матчей

5.1. Капитаны команд обязаны на протяжении всего Турнира, этапа/матча находиться в режиме «в сети» в используемом средстве коммуникации, определяемом судьей Турнира. Информация о средстве коммуникации должна быть заблаговременно

предоставлена судьей Турнира. Все взаимодействия в рамках Турнира должны проходить посредством средства коммуникации, определяемом судьей Турнира.

5.2. Во время взаимодействия с использованием установленного средства коммуникации запрещено: употреблять ненормативную лексику, нецензурно выражаться, оскорблять участников конференции, спамить и флудить.

5.3. Судьи вправе дисквалифицировать команду за нарушение указанных правил взаимодействия. Судьи вправе выдать предупреждение команде/участнику команды за любые другие формы неэтичного поведения во время взаимодействия посредством установленного средства коммуникации.

5.4. Для более оперативного решения возникающих спорных моментов участникам рекомендуется делать скриншоты и записывать видео боев. Скриншоты и видео боев предоставляются судьей Турнира по запросу последнего.

Раздел 6. Судейство Турниров

6.1. Организацию и судейство каждого Турнира и отдельно взятого этапа Турнира осуществляет судья или судьи Турнира. Судья Турнира осуществляет судейство согласно положениям настоящего Регламента, Правил и иных документов, указанных в Регламенте. Официальные судьи Турнира: Alioth и GM Decoy.

6.2. В любой ситуации судья вправе вынести решение по своему усмотрению с учетом всех относимых обстоятельств.

6.3. Судья назначается Организатором Турнира и не может быть дисквалифицирован по заявлению участников Турнира.

6.4. Взаимодействие по вопросам относительно Турнира, в том числе подачу протеста и по спорным ситуациям осуществляет исключительно капитан команды, в том числе в режиме реального времени с помощью средства коммуникации, установленного судьей Турнира, или путем направления личных сообщений судьей.

6.5. Судья не обязан реагировать на сообщения иных игроков команды, кроме капитана, а также на сообщения, передаваемые не по указанным в настоящем Регламенте каналам коммуникации. Судья не обязан реагировать на сообщения, несущие характер флуда или спама.

6.6. Все пожелания, жалобы и предложения по организации Турнира могут направляться судьей посредством средства коммуникации, установленного судьей Турнира, или путем направления личных сообщений.

6.7. Если у какой-либо команды-участника возникнут вопросы, относительно только что проведенного матча/этапа (боя), они могут не позднее 5 минут после окончания боя подать прошение Организаторам о проведении расследования.

6.8. Если во время боя одна из команд заметила запрещенные действия со стороны команды-оппонента, бой должен быть доведен до конца. После боя команда может подать прошение судье Турнира о проведении расследования, но не позднее 5 минут после окончания боя.

6.9. Команда может подать протест на команду противника (оппонента), если она уверена в нарушении Регламента, правил проведения Турнира, приложений к ним и иных документов, на которые Регламент, правила и приложения ссылаются, такой командой. Заявка принимается не позднее 5 минут после завершения боя. О решении спорной ситуации судья обязан сообщить капитанам обеих команд посредством официальных каналов коммуникации.

6.10. В протесте капитан команды должен четко и ясно изложить причину протеста с приложением подтверждающих данных (скриншоты, видео и т. п.).

6.11. Решения по спорным ситуациям выносит исключительно судья Турнира по собственному усмотрению. Решение по спорной ситуации вынесенное судьей матча является окончательным и опротестованию либо обжалованию не подлежит.

Раздел 7. Определение результатов Турнира и его этапов

7.1. Побеждает та команда, участники которой остались в живых. Бой считается проигранным и завершенным, если все члены команды были убиты или покинули место проведения боя.

7.2. По окончании боя судья дает команду «FINISH».

7.3. После проведения боя команды должны вернуться в «Комнату ожидания». Если судья Турнира не отправил команду/игрока в «Комнату ожидания», капитан команды должен поставить об этом в известность судью Турнира.

7.4. Если бой продолжается более 10 минут, Организатор матча имеет право остановить бой и присудить победу команде, имеющей на момент остановки больше выживших персонажей или совершившей большее количество убийств персонажей противника в случае, если по окончании боя количество выживших персонажей в командах равно.

7.5. Если персонаж вылетел из боя во время боя, бой должен быть доведен до конца. Капитаны команд имеют право приглашать вылетевших игроков обратно в том случае, если бой еще не закончился.

7.6. Бой может быть переигран по решению судьи Турнира, если один или несколько игроков команды по независящим от них причинам вылетели из игры до старта боя.

7.7. Судья может принять решение о дисквалификации игрока/команды в следующих случаях:

- игрок ведет себя неуважительно по отношению к Организатору/судьям/другим участникам Турнира;
- игрок/команда мешает ходу проведения Турнира;
- команда не готова к бою в назначенное время;
- целенаправленное сближение с командой противника, атака других игроков и любые активные действия до команды «START»;
- длительное затягивание начала боя;
- использование ошибок игры или ошибок программного кода для получения преимущества в ходе боев;
- использование стороннего программного обеспечения, в том числе типу «радар»;

а также в иных случаях при нарушении командой/игроком правил игры в соответствии с Регламентом, Правилами, Лицензионным соглашением на Игру, приложениями к ним, иными документами на Игру и документами, на которые перечисленные документы ссылаются.

7.8. Техническое поражение определяется судьей Турнира, и возможно в следующих случаях:

- встреча между участниками не состоялась без получения на то разрешения судьи, в том числе по причине неявки команды/участников;
- встреча между участниками началась, но не была завершена должным образом, позволяющим зафиксировать результат проведенного матча/этапа Турнира согласно правилам Турнира;
- встреча между участниками завершилась, но с нарушениями правил Турнира;
- в иных случаях, установленных настоящим Регламентом, Правилами и приложениями к ним и иными документами, на которые они ссылаются.

Раздел 8. Призы Турнира

8.1. В качестве призов за победу в Турнире Организатор предоставляет следующие внутриигровые предметы для победившей команды за:

1-е место — 5 шт. [Кольцо Баюма Ур. 1](#);

2-е место — 5 шт. [Серьга Закена Ур. 1](#);
3-е место — 5 шт. [Кольцо Королевы Муравьев Ур. 1](#);
4-8 места — 100 000 [Монет L](#).

8.2. Дополнительно призеры получают от Организатора:

1-е место — 5 шт. настольная игра “Lineage 2: Мятеж Эльмора”, выделение никнеймов/ников (имен) золотым цветом;
2-е место — 5 шт. настольная игра “Lineage 2: Мятеж Эльмора”, выделение никнеймов/ников (имен) оранжевым цветом;
3-е место — 5 шт. настольная игра “Lineage 2: Мятеж Эльмора”, выделение никнеймов/ников (имен) желтым цветом.

8.3. Компания Be Quiet! предоставляет призерам:

1-е место — 5 шт. блок питания [PURE POWER 11 500W](#);
2-е место — 5 шт. воздушное охлаждение [DARK ROCK SLIM](#);
3-е место — 10 шт. кулер [SHADOW WINGS 2 120 PWM WHITE](#).

Компания Be Quiet! является спонсором Турнира и вручает призы на условиях настоящего Регламента.

Организатор не отвечает за вручение призов Компанией-спонсором призерам. В случае возникновения вопросов доставки соответствующих призов Участник настоящим заверяет, что он не будет предъявлять никаких требований в отношении таких призов Организатору.

Участник турнира подтверждает свое согласие на передачу Компании-спонсору личных данных, необходимых для осуществления доставки призов.

Участник турнира подтверждает свое согласие с тем, что применимым законодательством могут быть установлены налоги и/или иные обязательные сборы, платежи в связи с получением участниками приза, а равно с тем, что с момента получения приза участник самостоятельно несет ответственность за уплату всех таких налогов и иных обязательных платежей.

8.4. Доставка призов ограничена территорией Российской Федерации. Участник гарантирует свое согласие с тем, что в случае отсутствия у него возможности получить

приз на территории Российской Федерации, Организатор вправе не отправлять такой приз Участнику.

8.5. В случае возникновения каких-либо сложностей в связи с доставкой призов и при условии предварительного уведомления победителя может быть выбран альтернативный способ передачи и/или доставки призов, в том числе путем замены приза.

8.6. Замена призов денежной компенсацией или иным образом не предусмотрена Регламентом, правилами, приложениями к ним или иными документами, на которые настоящие документы ссылаются, и не осуществляется Организатором и Компанией (спонсором).

Раздел 9. Санкции за нарушение правил проведения Турнира и дисциплинарные наказания

9.1. За нарушения условий данного Регламента к участникам Турнира применяются санкции, установленные настоящим Регламентом, а в не предусмотренных Регламентом случаях – установленные документом «Список нарушений и санкций многопользовательской игры Lineage 2 Essence» (<https://ru.4game.com/legal/lineage2essence/254>) к Игре.

9.2. Санкции и дисциплинарные взыскания налагаются судьей Турнира. О вынесении санкций, штрафов и дисциплинарных наказаний судья сообщает капитану команды посредством официальных путей коммуникации. Вынесенные санкции, штрафы и дисциплинарные наказания опротестованию не подлежат.

9.3. Описание санкций, дисциплинарных наказаний и штрафов:

1. Несоблюдение, нарушение условий пользовательского соглашения на Игру также нарушения, описанные в «Нарушениях и Санкциях» — дисквалификация команды, применение соответствующих санкций к персонажу и/или учетной записи.
2. Замена файлов Игры — дисквалификация участника.
3. Неявка двух участников из команды на этап Турнира — техническое поражение команды.
4. Использование игровых предметов, игровых локаций и т.п., отсутствующих в списке разрешенного — техническое поражение команды.
5. Использование текстурных ошибок (забраться внутрь текстуры) — техническое поражение команды.

6. Использование запрещенного стороннего программного обеспечения (ботов, радаров и т.п.) — дисквалификация команды.
7. Воспроизведение помех при проведении Турнира (лагов/ошибок игры) — дисквалификация.
8. Наличие двух предупреждений в течение одного Турнира — до дисквалификации участника.
9. Передача аккаунта третьим лицам — на усмотрение судьи — до дисквалификации участника.
10. Попытка обмана судейской коллегии (подделка скриншотов, видео и др.) — от предупреждения до дисквалификации участника и долгосрочного бана участника, степень тяжести нарушения определяется судьей.
11. Оскорбление организаторов, судейской коллегии, игроков в любых видах коммуникации — степень тяжести нарушения определяется судьей (от предупреждения до дисквалификации).
12. Попытки воздействия любого характера на судей (угрозы физической расправы либо угрозы снятия с должности) с целью получения преимуществ — от предупреждения до дисквалификации игрока из участия в текущем и/или последующих Турнирах.
13. Нарушение порядка начала матча — от предупреждения до дисквалификации Команды.
14. Нарушение общепринятых норм поведения — предупреждение, за каждый повторный случай — техническое поражение/дисквалификация, степень тяжести нарушения определяется судьей.
15. Намеренный проигрыш с целью улучшения Турнирного положения оппонента — отмена результатов боя и до дисквалификации.
16. Сговор с другими командами с целью улучшения Турнирного положения одной из них — до дисквалификации.

Раздел 10. Для участия в Турнире на каждого игрового персонажа выдается следующий комплект экипировки:

10.1 Лучшее оружие ранга А +5

- Буря наги
- Клинок Сирры
- Меч Ипоса
- Лук Шиид

- Топор Баракиэля
- Трезубец Чудовища
- Копье Тифона
- Ураган Собекка
- Клинок Таллума*Дамаскус
- Гравированная Рапира
- Балтганг
- Кристалл Дэймона
- Язык Темис
- Рука Кабрио

10.2 Броня ранга А +5

- Комплекты брони Таллума (тяжелый, легкий, магический)
- Комплекты брони Кристалла Тьмы (тяжелый, легкий, магический)
- Комплекты брони Кошмаров (тяжелый, легкий, магический)
- Комплекты брони Величия (тяжелый, легкий, магический)
- Кираса и Набедренники Ледяного Кристалла
- Кожаный Доспех и Брюки Молнии
- Туника и Штаны Огненного Рыцаря
- Перчатки Безмолвия
- Щит Кошмаров
- Символ Величия

10.3 Эпическая бижутерия 3-его уровня: Кольцо Королевы Муравьев, Кольцо Ядра, Кольцо Баюма, Серьга Орфен, Серьга Закена

10.4 Ожерелье Валакаса

10.5 Ожерелье Величия +5

10.6 Головные уборы +7

10.7 Пояс Дракона +7

10.8 Плащ Защиты +7

10.9 Подвеска Эйнхасад 3 Ур.

10.10 Куклы Границы 3 Ур.

10.11 Браслет для Талисманов Ур. 6, Браслет Призыва Агатиона Ур. 5, Брошь Ур. 5

10.12 Драгоценные Камни Ур. 4

10.13 Агатионы Духов +7

10.14 Талисман Баюма

10.15 Талисманы Адена, Евы, Властителя, Скорости +7

10.16 Талисман Бенира 15 Ур.

10.17 Кристаллы Души 13-го уровня, Лилит и Анаким 8 уровня всех видов x2

10.18 Исключительные Краски +4 -2 всех видов x30

10.19 Колчан с Бесконечными Мифриловыми Стрелами

10.20 Руда Духов всех видов x400000

10.21 Камни Эволюции Духов всех видов x20

10.22 Расходуемые предметы для ПВП

- Зелье НР x100000
- Свиток Боя x1000
- Свиток Битвы x1000
- Свиток Пробуждения x1000
- Заряд Души x100000
- Благословенный Заряд Духа x100000
- Заряд Души Зверя x100000
- Заряд Духа Зверя x100000
- Адены x1000000000
- Самоцвет: ранг А x 100000
- Знак крови x100
- Руда Духов x100000
- Энергетический Камень x5000
- Руда Души x5000
- Кристалл: Ранг С x5000
- Проклятая Кость x100000
- Камень Стихий x10000
- Улучшенное Зелье Атаки всех видов x100
- Монета L x10000